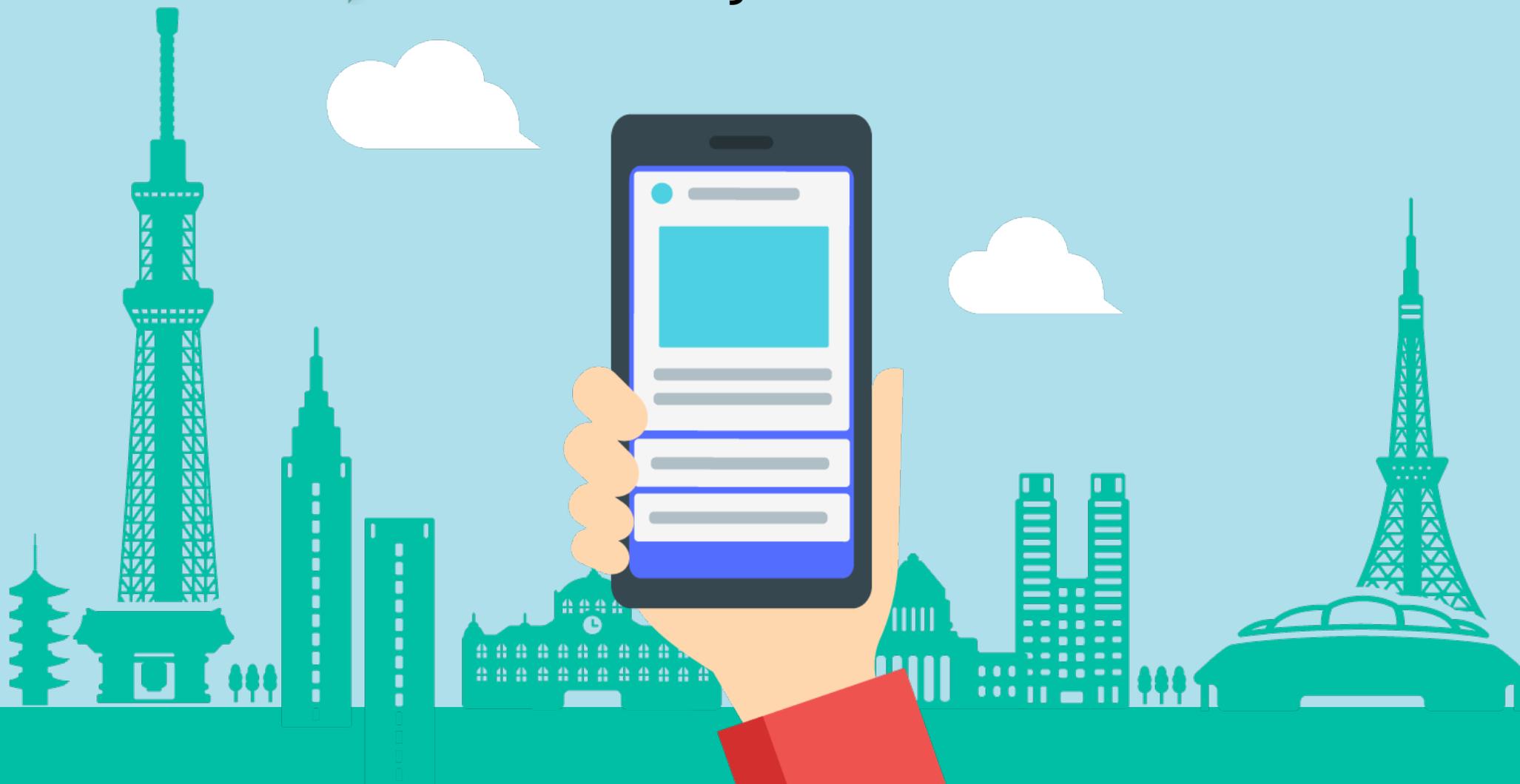




RichFlyer ご紹介資料



00 [はじめに](#)

01 [サービス概要](#)

02 機能紹介

[プッシュ通知&SNS同時配信 / 動画や画像のついたメッセージ / メッセージ承認機能](#)

[通知画面のカスタマイズ / 配信履歴取得 / マルチメディア作成支援機能](#)

[多彩な配信機能](#) (効果測定・テスト機能・条件別プッシュ通知 (セグメント通知) ・予約配信/定期配信・API配信・配信上限設定)

03 料金

[料金表](#)

[機能比較表](#)

[料金のモデルケース](#)

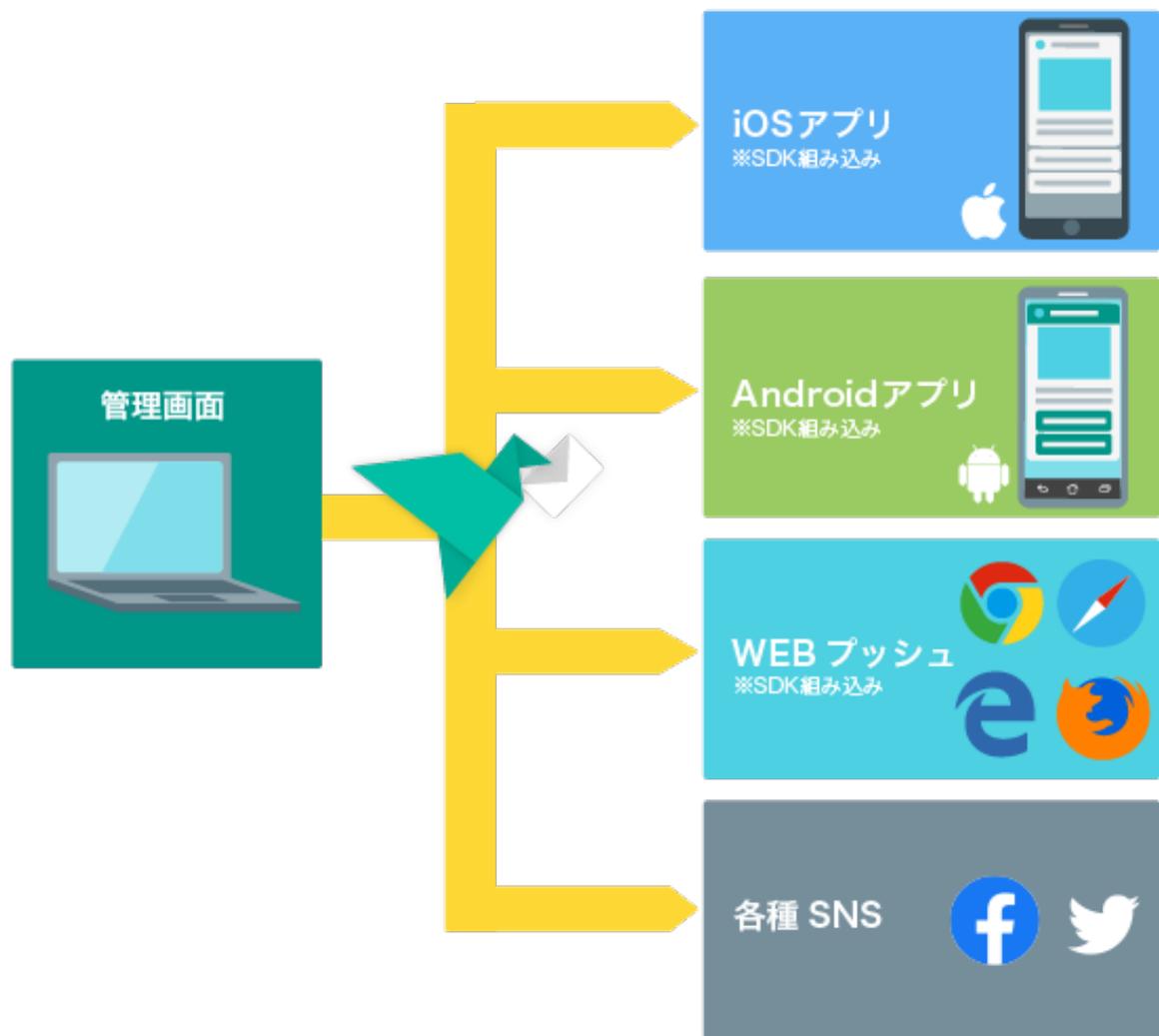
04 導入ステップ

[ご利用登録編](#)

[ご利用準備編](#)

[メッセージ配信編](#)

05 [終わりに](#)



RichFlyerは、アプリへのプッシュ通知をカンタン・お手軽に、かつ、超高速で配信するためのツールです。

また、テキストメッセージだけでなく、動画やGIFアニメーションといったマルチメディア再生できるメッセージを、スマートフォンのプッシュ通知やTwitter、FacebookのSNSへ同時にお届けします。

訴求力のあるメッセージを多彩な手段でお客様へ届けることで認知率を向上させ、みなさまのサービスの成長を支援します。



簡単・お手軽に プッシュ通知を配信

アプリにSDKを組み込むだけで簡単に導入できます。
プッシュ通知のメッセージ作成もすべて管理サイトで簡単に行えます。

導入費0円・月1万円からの スモールスタート

	無料プラン	お手軽プラン
価格	0円	1万円
プッシュ通知 送信可能件数	1万通	5万通

※上記の価格と送信可能件数は、月ごとになります。

わかりやすく、お得な料金プランをご用意しております。アプリの成長に合わせて、お手軽プランからステップアップしたプランもご用意しておりますので、別途ご相談ください。もちろん無料プランもご用意しておりますので、まずは無料登録してご体験ください。

300万通/分の高速配信を実現

RichFlyerのプッシュ通知エンジンは、分速380万通の実績があり、業界最速クラスの配信速度を誇ります。新鮮な情報を新鮮なまま、エンドユーザーのもとにお届けします。



iOS アプリ



Android アプリ



Twitter



Facebook



Unity



Google Chrome



Safari



Edge



Firefox

アプリ・SNS・WEBプッシュへの 同時配信に対応

SDKを組み込むことにより、多くのプラットフォームをまたいでの同時配信が可能です。面倒な設定は必要なし。それぞれ環境に合わせたカスタマイズも充実。



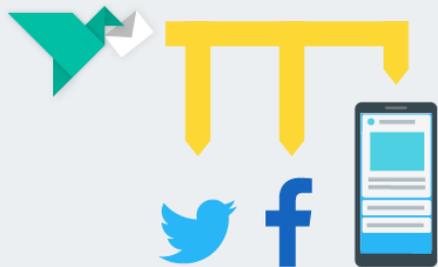
動画・静止画をプッシュ通知に添付

テキストメッセージだけでなく、動画やGIFアニメーションといったマルチメディア再生できるメッセージを添付できます。訴求力のあるメッセージを多彩な手段でお客様へ届けることで、開封率を大幅UPさせます。



多彩な機能をご利用できます

- ・メッセージ承認機能
- ・通知画面のカスタマイズ（カスタムボタン）
- ・配信履歴の取得
- ・効果測定 ・マルチメディア作成機能 など



プッシュ通知&SNS同時配信

スマートフォンへのプッシュ通知と、TwitterやFacebookのSNSへの配信を同時に行うことができます。サービスのPRにかかる管理コストや手間のかかる運用コストを削減できます。



動画や画像のついたメッセージ

動画やGIFアニメーション、画像などリッチコンテンツをプッシュ通知することで、印象に残るメッセージを伝えることができます。対象となるアプリケーションに「RichFlyer SDK」を組み込むだけで、iOS、Androidともにリッチプッシュ通知が可能になります。



メッセージ承認機能

メッセージの承認ルートを設定することができます。作成されたメッセージは"承認リクエスト"が行われ、権限保持者により承認されて初めて配信されます。これによりチーム体制での運用が可能となり運用負担の軽減、メッセージ品質の向上、誤配信の防止が期待できるようになります。



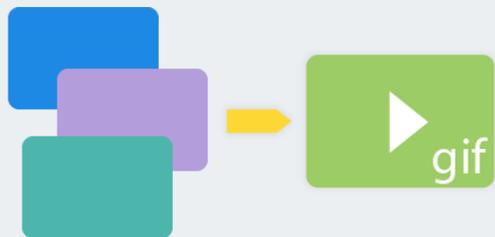
通知画面のカスタマイズ

プッシュ通知に最大3つのアクションボタンを設置することが可能です。メッセージの内容からユーザの行動を予測して選択肢を設けることで次のアクションを促し、コンバージョン率の向上が期待できます。



配信履歴の取得

アプリ内で配信履歴が取得できます。アプリの起動時にメッセージを表示したり、履歴一覧を表示することでプッシュ通知に気付かなかったユーザにも確実にメッセージを伝え、開封率向上につなげます。



マルチメディア作成機能

複数の画像から、メッセージに載せるGIFアニメーションを作成できます。

多彩な配信機能



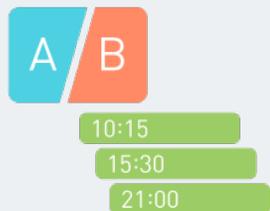
効果測定

通知配信後のアプリの起動数を把握することができます。



予約配信・定期配信

設定した日時にプッシュ通知を配信することや、定期的な配信を設定することができます。



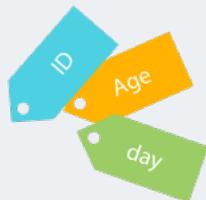
A/Bテスト・タイミングテスト

配信内容を変えて実施するA/Bテスト、配信日時をずらして実施するタイミングテストを実施して効果的なメッセージ配信を検証することができます。



API配信

お客様のシステムからRichFlyer APIを利用してメッセージを直接配信することができます。



条件別プッシュ通知（セグメント通知）

アプリで自由にユーザ属性を設定することができ、指定した属性に従ってプッシュ通知を送ることが可能です。



配信上限設定

その月に配信できるプッシュ通知の上限を設定できるため、限られた予算に合わせて運用ができます。

03.料金 - 料金表

	無料プラン	お手軽プラン	エンタープライズ
価格	0円	10,000円	
プッシュ通知送信可能件数（配信数）	1万通/月	5万通/月	月に数百万通の送信を想定されている場合は、お問い合わせください。
プッシュ通知に添付するマルチメディアの総容量（マルチメディア容量）	1GB/月	10GB/月	
サポート※	FAQのみ	FAQのみ	あり
支払い方法	※いつでも有料プランに変更可能	クレジットカード払い 請求書払い(銀行振込)	要ご相談

※SDK 組み込み等初期導入サポート及び運用サポートの有償プランもございますので、別途お問い合わせください。
※ 本資料は[料金表ページ](#)の内容を掲載しております。

03.料金 – 機能比較表①

	無料プラン	有料プラン
メッセージ配信機能		
SNSへの同時配信	●	●
アクションボタン	●	●
条件別プッシュ通知（セグメント通知）	●	●
即時配信	●	●
予約配信	●	●
定期配信	●	●
API配信	×	●
リッチコンテンツ関連機能		
静止画像の添付	●(最大2枚)	●(最大4枚)
動画の添付	×	●
GIFアニメーションの添付	×	●
管理サイトへの登録	●(最大3枚)	●
静止画像のGIFスライドショー作成	×	●

03.料金 – 機能比較表②

	無料プラン	有料プラン
投稿管理機能		
メッセージ承認機能	●	●
メッセージ作成メンバー登録	● (最大3人まで)	●
A/Bテスト	●	●
タイミングテスト	●	●
効果測定	●	●
配信上限設定	×	●
RichFlyer SDK		
リッチコンテンツ表示	●	●
プッシュ通知受信履歴管理	●	●
受信済み通知の再表示	●	●
iOS版SDKおよびサンプルプログラム	●	●
Android版SDKおよびサンプルプログラム	●	●

ケース01

テキストのみのプッシュ通知を5,000台の端末に対して月に10回(週2~3回程度)配信するケースです。

配信数 端末数 × 配信回数/月 = **50,000通**

お手軽プランは1口（ひとくち）で50,000通まで通知を送ることができるので、このケースの料金は合計**10,000円**となります。

ケース02

テキストのみのプッシュ通知を20,000台の端末に対して月に10回(週2~3回程度)配信するケースです。

配信数 端末数 × 配信回数/月 = **200,000通**

お手軽プランが4口必要になるので、このケースの料金は合計**40,000円**となります。

※ 本資料は[こちらの記事](#)の内容を掲載しております。詳細は該当リンクをご参照ください。
※ 全て税抜価格です。

ケース03

画像を添付したプッシュ通知を20,000台の端末に対して月に10回(週2~3回程度)配信するケースです。

配信数 端末数 × 配信回数/月 = **200,000通**

添付するマルチメディアの総容量 画像の容量 × 配信数 = **38.14GB**

配信数基準で4口、マルチメディア容量基準でも4口に収まりますので、このケースの料金の合計は**40,000円**となります。

ケース04

画像を添付したプッシュ通知と動画を添付した通知を20,000台の端末に対して月に10回(週2~3回程度)配信するケースです。本ケースでは、画像添付のプッシュ通知を8回、動画添付のプッシュ通知を2回とします。

配信数 端末数 × 配信回数/月 = **200,000通**

添付するマルチメディアの総容量 画像の容量 × 配信数 + 動画の容量 × 40,000 × 再生率 = **61.57GB**

配信数基準で4口、マルチメディア容量基準では7口が必要になりますので、このケースの料金の合計は**70,000円**となります。

お見積り料金を簡単に計算できる、[お見積り計算機](#)をご用意しておりますので、ぜひご利用ください。

※ 画像サイズは200KB、動画サイズは3MB、動画の再生率を20%として概算しています。

01.アカウント登録（仮登録）

[新規申し込みWebページ](#)で必要項目を入力します。
仮登録が完了すると本登録のご案内メールが届きます。

02.本登録

受信したメールに記載されたURLをWebブラウザで開くと本登録が完了します。
本登録が完了すると、ログイン画面へ遷移します。

03.初回ログイン

手順01で登録したメールアドレスとパスワードでログインします。
操作手順詳細は、以下ページを参照してください。
<https://richflyer.net/sitemanual/basic/login/>

04.お支払い情報の入力

有料プランでお申し込みされたお客様は、支払い方法を登録します。
クレジットカード払い、銀行振込のうちご希望の支払い方法を選択してください（P16 図1）。

※クレジットカードは、VISA、JCB、MasterCard、AMERICAN EXPRESSがご利用いただけます。

クレジットカードをお選びのお客様

stripe社のチェックアウト画面へ遷移しますので、カード情報を入力して「カードを保存」をクリックしてください（P16 図2）。

銀行振込をお選びのお客様

手続き完了までにお時間がかかります。手続き完了するまでの期間は無料プランとして動作します。

お支払い方法の選択

お支払い方法を選択してください。

クレジットカードでのお支払い

VISA、JCB、MasterCard、AMERICAN EXPRESSの各カードがご利用いただけます。

銀行振り込み

振込手数料はお客様のご負担となります。

RichFlyerはStripe社の決済サービスを通じて 請求および決済を行っております

確認しました。

お支払い情報の入力へ

図1 支払い方法の選択

RichFlyer TEST MODE

支払の詳細を入力

メールアドレス @.jp

カード情報を保存

カード情報

1234 1234 1234 1234   

MM (月) / YY (年) CVC

カード所有者名

国または地域

日本

支払い方法を保存して、次回以降の支払いをワンクリックで安全に行う
RichFlyer やその他のサイトでの支払いもワンクリックで行えます。

カードを保存

ご注文いただくと、利用規約 および プライバシーポリシー に同意したものとみなされます。

カード情報を保存すると、今後の支払いについて RichFlyer が規約に従ってカードに請求できるようになります。

図2 クレジットカード情報入力

01.ホーム画面を開く

管理サイトにログインすると初めにホーム画面画面が表示されます。あらゆる画面にはここから遷移することができます（16P 図3）。

02.新規サービスを追加する

お客様が運営するサービスやアプリの登録を行います。RichFlyerでは登録された単位でメッセージを管理できます（17P 図4）。

操作手順詳細は、説明ページを参照してください。

https://richflyer.net/sitemanual/manage_service/create_service/

03.SDKの組み込み

サービスを登録すると [**SDK実行キー**]が発行されます。これを使用して各アプリにRichFlyer SDKを組み込みます。

04.投稿先を設定する

投稿したいアプリ・SNSアカウントへ投稿を設定します。（18P 図5）。
操作手順詳細は、各説明ページを参照してください。

- ・ [iOSアプリ](#)
- ・ [Androidアプリ](#)
- ・ [SNSアカウント\(Facebook、Twitter\)](#)
- ・ [WEBプッシュ通知](#)
- ・ [Safari WEBプッシュ通知](#)



図3 サービス管理ダッシュボード

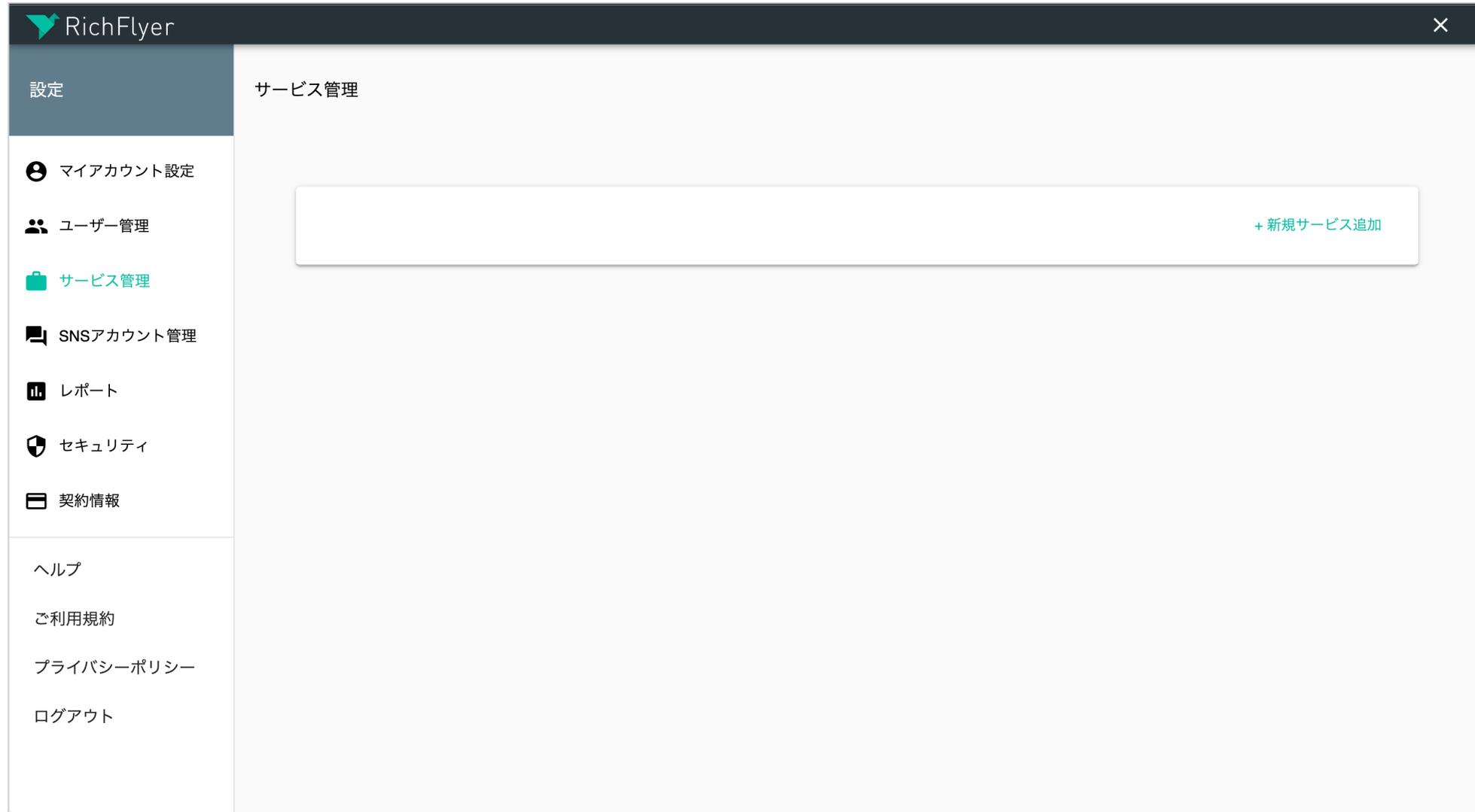


図4 新規サービス追加



図5 アプリ・SNSアカウント追加

01.メッセージの作成

ホーム画面から登録したサービスの管理画面に移動して、メッセージの作成作業をおこないます。メッセージ作成画面で、タイトル、本文、投稿先、アクションボタンなどを設定します。作成が完了したら「承認リクエスト」を行います。メッセージは「承認待ち」状態になります。操作手順詳細は、説明ページを参照してください。

https://richflyer.net/sitemanual/basic/create_message/

02.メッセージの承認と配信

承認責任者がメッセージの承認を行うと指定の時刻にプッシュ通知が送られます。操作手順詳細は、説明ページを参照してください。

https://richflyer.net/sitemanual/acception/accept_message/

03.メッセージ配信完了

配信対象の端末にプッシュ通知が届きます。

通知の表示例(iOS)



よくあるご質問（FAQ）は[こちらのWEBページ](#)をご確認いただきたくお願いいたします。
不明な点がございましたら、お手数おかけいたしますが richflyer@infocity.co.jp までご連絡ください。

